**Futneto žaidimo taisyklės**

|  |  |
| --- | --- |
| **Žaidimas** | * Komanda, laimėjusi burtus, renkasi aikštės pusę arba kamuolio įvedimą į žaidimą
* Kamuolys įvedamas į žaidimą bet kuria kūno dalimi, išskyrus rankas ir plaštakas. Smūgiuojama iš už galinės linijos
* Kamuolys turi nusileisti kitoje aikštelės pusėje arba paliesti priešininkų žaidėją
* Kamuolio įvedimas galioja net jei liečiamas tinklas ir jis nusileidžia priešininkų aikštelės pusėje
* Kamuolį įvedinėja žaidėjas, prieš tai laimėjęs savo komandai tašką
* Besiginanti komanda kamuolį gali liesti jam nepalietus žemės
* Tas pats žaidėjas kamuolį gali liesti tik kartą vienu metu. Antrą kartą gali liesti tik po to, kai tai padarė komandos kolega
* Žaidimo metu žaidėjai negali liesti tinklo. Jei tai įvyksta, taškas skiriamas priešininkų komandai
* Kamuolys gali tik vieną kartą paliesti žemę ir tris kartus žaidėjus
 |
| **Klaidos** | * Jei kamuolys atsimuša į žemę du kartus iš eilės.
* Jei žaidėjai nesugebėjo atmušti kamuolio iki šis išriedėjo į užribį.
* Jei žaidėjas liečia tinklą žaidimo metu
* Žaidėjo atraminė koja negali būti užribyje.
* Įvedant kamuolį į žaidimą, jis negali liesti savo komandos žaidėjo.
* Kamuolys turi nusileisti oponentų aikštelės ribose
* Kamuolio negalima liesti rankomis
 |
| **Taškai** | * Žaidžiama iki 2 pergalių.
* Pergalei pasiekti reikia surinkti 11 taškų.
* Persvara privalo būti ne mažiau, nei 2 taškai, kitu atveju žaidžiama iki kas pirmi surinks 15 taškų.
* Taškai skiriami suklydus priešininkų komandai arba nesugebėjus atremti kamuolio.
 |
| **Pertraukos, keitimai** | * Kamuolį į žaidimą įvesti reikia ne vėliau, nei per 5 sekundes nuo teisėjo švilpuko.
* Pertraukos tarp žaidimų viena minutė.
* Pertraukos tarp rungtynių penkios minutės.
* Treneris ar žaidėjas gali paprašyti 30 sekundžių pertraukėlės žaidėjams pasikeisti.
* Galimi du keitimai vienų rungtynių metu.
* Teisėjas gali sustabdyti rungtynes, jei aikštėje mėtosi žaidimui trukdantys objektai.
* Esant pertraukoms, žaidėjai turi būti šalia aikštelės.
 |
| **Įspėjimai** | * Žaidėjas gali būti įspėtas geltona kortele dėl:

Užgauliojimų teisėjo, žaidėjų ar dalyvių atžvilgiu, tyčinio kamuolio išspyrimo, pražangos prieš oponentą * Antra geltona kortelė reiškia žaidėjo diskvalifikaciją konkrečiame žaidime.
* Pergalė skiriama oponentams, jei priešininkų žaidimas ir elgesys kelia grėsmę turnyro organizatoriams ir dalyviams
 |

**Varžybų organizatoriai pasilieka teisę keisti varžybų taisykles, apie tai informuodami dalyvius**