**Futneto žaidimo taisyklės**

|  |  |
| --- | --- |
| **Žaidimas** | * Komanda, laimėjusi burtus, renkasi aikštės pusę arba kamuolio įvedimą į žaidimą * Kamuolys įvedamas į žaidimą bet kuria kūno dalimi, išskyrus rankas ir plaštakas. Smūgiuojama iš už galinės linijos * Kamuolys turi nusileisti kitoje aikštelės pusėje arba paliesti priešininkų žaidėją * Kamuolio įvedimas galioja net jei liečiamas tinklas ir jis nusileidžia priešininkų aikštelės pusėje * Kamuolį įvedinėja žaidėjas, prieš tai laimėjęs savo komandai tašką * Besiginanti komanda kamuolį gali liesti jam nepalietus žemės * Tas pats žaidėjas kamuolį gali liesti tik kartą vienu metu. Antrą kartą gali liesti tik po to, kai tai padarė komandos kolega * Žaidimo metu žaidėjai negali liesti tinklo. Jei tai įvyksta, taškas skiriamas priešininkų komandai * Kamuolys gali tik vieną kartą paliesti žemę ir tris kartus žaidėjus |
| **Klaidos** | * Jei kamuolys atsimuša į žemę du kartus iš eilės. * Jei žaidėjai nesugebėjo atmušti kamuolio iki šis išriedėjo į užribį. * Jei žaidėjas liečia tinklą žaidimo metu * Žaidėjo atraminė koja negali būti užribyje. * Įvedant kamuolį į žaidimą, jis negali liesti savo komandos žaidėjo. * Kamuolys turi nusileisti oponentų aikštelės ribose * Kamuolio negalima liesti rankomis |
| **Taškai** | * Žaidžiama iki 2 pergalių. * Pergalei pasiekti reikia surinkti 11 taškų. * Persvara privalo būti ne mažiau, nei 2 taškai, kitu atveju žaidžiama iki kas pirmi surinks 15 taškų. * Taškai skiriami suklydus priešininkų komandai arba nesugebėjus atremti kamuolio. |
| **Pertraukos, keitimai** | * Kamuolį į žaidimą įvesti reikia ne vėliau, nei per 5 sekundes nuo teisėjo švilpuko. * Pertraukos tarp žaidimų viena minutė. * Pertraukos tarp rungtynių penkios minutės. * Treneris ar žaidėjas gali paprašyti 30 sekundžių pertraukėlės žaidėjams pasikeisti. * Galimi du keitimai vienų rungtynių metu. * Teisėjas gali sustabdyti rungtynes, jei aikštėje mėtosi žaidimui trukdantys objektai. * Esant pertraukoms, žaidėjai turi būti šalia aikštelės. |
| **Įspėjimai** | * Žaidėjas gali būti įspėtas geltona kortele dėl:   Užgauliojimų teisėjo, žaidėjų ar dalyvių atžvilgiu, tyčinio kamuolio išspyrimo, pražangos prieš oponentą   * Antra geltona kortelė reiškia žaidėjo diskvalifikaciją konkrečiame žaidime. * Pergalė skiriama oponentams, jei priešininkų žaidimas ir elgesys kelia grėsmę turnyro organizatoriams ir dalyviams |

**Varžybų organizatoriai pasilieka teisę keisti varžybų taisykles, apie tai informuodami dalyvius**